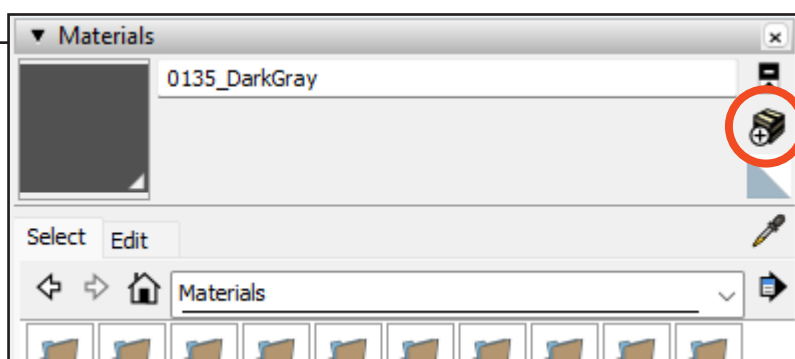


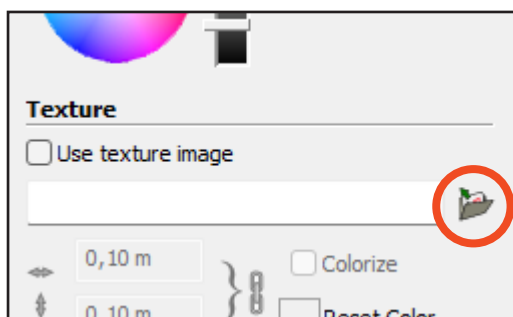
1. Textuur laden

Binnen SketchUp ga je naar het venster 'Materials' en klik je op het knopje 'textuur toevoegen'.



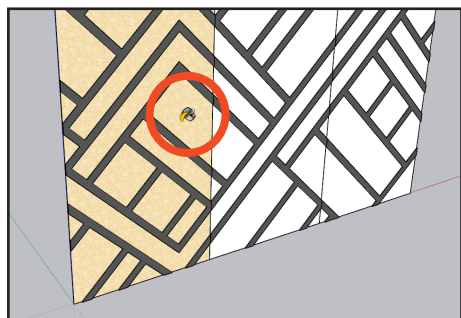
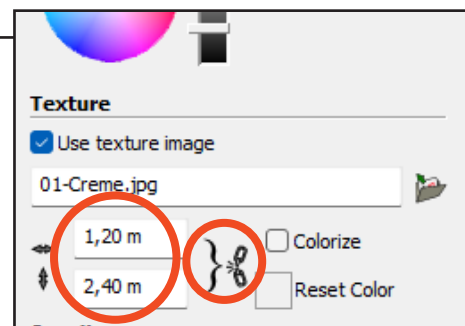
2. Textuur toevoegen

Klik op het knopje om de Verkenner te openen. Zoek de gewenste vilt textuur en klik op 'Ok'



3. Textuur passend maken

Klik nu eerst op het kettinkje zodat deze 'gebroken' is. Hiermee verbreek je de 'aspect ratio' en kun je gemakkelijk de breedte en hoogte aanpassen. Pas de breedte aan naar 1,20m, en de hoogte naar 2,4m. Deze maten corresponderen met het 3D model én met de ingelade textuur. Klik op 'Ok'.



4. Achtergrond kleuren

Met het emmertje kun je nu op de achtergrond klikken en krijgt deze automatisch de goede kleur/textuur van vilt. Hiervoor hoef je niet eerst de groep te activeren.

5. Voorgrond kleuren

Dubbeltklik op het paneel om in de groep te komen. Creëer eerst een nieuwe textuur met de gewenste kleur vilt (stap 2 & 3) en houdt nu 'Ctrl' ingedrukt terwijl je op een voorste vlak klikt. Hierdoor kleuren de randen mee. Zoals je hiernaast ziet moet je op het motief onderaan nog een keer (met 'Ctrl' ingedrukt) klikken. Druk op 'Esc' om de groep te verlaten.

